

## Interrogation : base de Python I.

*(Calculatrice non-autorisée, durée approximative 15 minutes.)*

### Exercice 1

1. Citer trois types en Python. (en « français » ou en « Python »)
2. Citer deux restrictions pour les noms des variables (et autres identificateurs).
3. Comment s'appelle l'instruction qui associe une valeur à une variable, comment s'écrit-elle ?
4. Citer un autre langage de programmation que Python.

### Exercice 2

Quelle est la valeur affichée dans la console après les séquences d'instructions suivantes :

<pre>&gt;&gt;&gt; mins = 2 &gt;&gt;&gt; secs = 60 * mins &gt;&gt;&gt; mins = 5 &gt;&gt;&gt; secs</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; a = 12 &gt;&gt;&gt; a = 5 &gt;&gt;&gt; a = a + 3 &gt;&gt;&gt; a</pre>	<pre>&gt;&gt;&gt; a, b = 10, 20 &gt;&gt;&gt; a = b &gt;&gt;&gt; b = a &gt;&gt;&gt; b</pre>
--	---	--

### Exercice 3

```
0 def prix_1(poids):
1     if poids > 30
2         return 80
3     elif poids > 20:
4         return 50
5     else:
6         return 120
```

```
0 def prix_2(poids):
1     if poids > 20
2         return 50
3     elif poids > 30:
4         return 80
5     else:
6         return 120
```

Déterminer le résultat de l'évaluation de :

1. `prix_1(10)`
2. `prix_1(40)`
3. `prix_2(25)`
4. `prix_2(45)`

### Exercice 4

Écrire une fonction `aire_rectangle` qui retourne l'aire d'un rectangle en fonction de sa longueur et de sa largeur. Donner un jeu de tests pour cette fonction. Bien préciser les spécifications de cette fonction et faire attention à l'indentation.