

# 3. Probabilités conditionnelles

Terminale STMG

qkzk

## Probabilités conditionnelles

### 1. Rappels sur les probabilités

Lorsqu'on rencontre un phénomène *aléatoire* (appelé *expérience*) on définit des *événements* (ensembles de *résultats possibles*).

On mesure la *probabilité* d'un événement comme étant la chance qu'il se réalise.

Si tous les résultats ont la même probabilité d'apparaître (*équiprobabilité*) alors la probabilité d'un événement  $A$  est

$$P(A) = \frac{\text{Nombre d'issues de } A}{\text{Nombre total d'issues}}$$

- Les probabilités sont comprises entre 0 et 1.
- Le complémentaire de  $A$ , noté  $\bar{A}$  vérifie  $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$ .

### 2. Notion de probabilité conditionnelle

**Définition** Soit  $A$  et  $B$  deux événements avec  $P(A) \neq 0$ . On appelle **probabilité conditionnelle** de  $B$  sachant  $A$  la probabilité que l'événement  $B$  se réalise sachant que l'événement  $A$  est réalisé. Elle est notée  $P_A(B)$  et est définie par :

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

**Exemple** Considérons une urne contenant 30 boules donc 10 sont rouges et 20 sont noires.

- 5 boules rouges sont marquées d'un "V".
- 15 boules noires sont marquées d'un "V".
- Les autres boules ne sont pas marquées.

On prélève une boule au hasard dans l'urne.

- On note "V" l'événement : "La boule est marquée d'un 'V'",
- On note "P" l'événement : "La boule n'est pas marquée d'un 'V'",
- On note "R" l'événement : "La boule est rouge",
- On note "N" l'événement : "La boule est noire".

**Quelle est la probabilité que La boule soit marquée sachant qu'elle est rouge ?**

Ainsi  $R \cap V$  désigne l'événement : "La boule est rouge et est marquée d'un 'V'".

La probabilité de  $R$  est  $P(R) = \frac{10}{30} = \frac{1}{3}$ .

La probabilité de  $R \cap V$  est  $\frac{5}{30} = \frac{1}{6}$ .

La probabilité de l'événement : "La boule est marquée sachant qu'elle est rouge" est :

$$P_R(V) = \frac{P(R \cap V)}{P(R)} = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{3}} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

On peut aussi inverser la condition :

**Quelle est la probabilité que la boule soit rouge sachant qu'elle est marquée ?**

Il nous faut calculer la probabilité que la boule soit marquée :  $P(V) = \frac{5 + 15}{30} = \frac{2}{3}$ .

La probabilité de l'événement : "La boule est rouge sachant qu'elle est marquée" est :

$$P_V(R) = \frac{P(R \cap V)}{P(V)} = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{2}{3}} = \frac{3}{12} = \frac{1}{4}$$

**Propriété** Si  $P(A) \neq 0$  alors  $P(A \cap B) = P(A)P_A(B)$

### 3. Arbre pondéré

**Exemple** En reprenant l'exemple précédent, qu'on peut résumer ainsi :

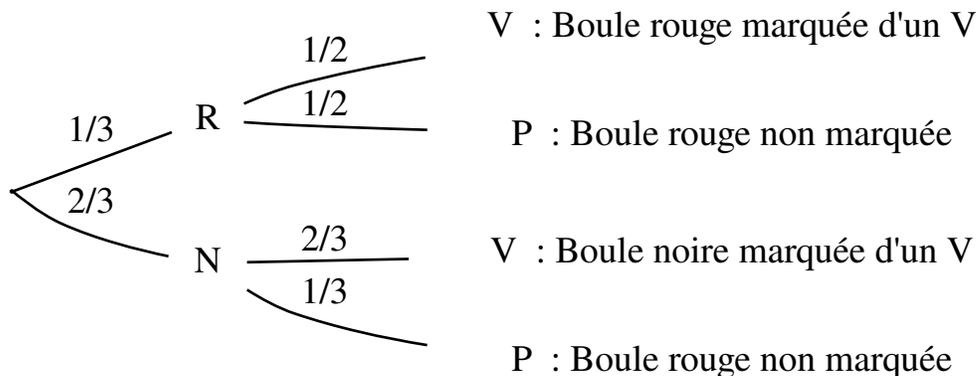


Figure 1: Arbre probabilisé

**Propriété** La somme des branches issues d'un même noeud vaut 1.

Par exemple, en partant du noeud  $N$  on a  $P_N(V) + P_N(P) = \frac{2}{3} + \frac{1}{3}$ .

#### Commentaires

- Le noeud tout à gauche représente l'univers tout entier : toutes les issues possibles.
- On indique *les probabilités conditionnelles* des événements issue d'un noeud.
- Généralement l'énoncé permet de construire *un* arbre probabilisé...  
Mais *il en existe toujours deux* : selon qu'on conditionne par un critère (la couleur) ou l'autre (être marqué d'un "V").

**Propriété** La probabilité d'une feuille (extrémité d'un chemin) est égale au produit des probabilités des branches menant à cette feuille.

Ainsi,  $P(N \cap V) = \frac{2}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$ .

**Formule des probabilités totales** La probabilité d'un événement apparaissant dans plusieurs feuilles est la somme des probabilités de ces feuilles.

Par exemple,  $P(P) = P(R \cap P) + P(N \cap P) = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} + \frac{2}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6} + \frac{2}{9} = \frac{7}{18}$

- On repère toutes les feuilles associées à l'événement.
- On calcule la probabilité de chacune
- On ajoute. Et voilà !

## 4. Indépendance

L'indépendance est une notion fondamentale qui permet de simplifier des situations complexes. Elle mesure l'influence d'un phénomène sur un autre.

### Définition

Deux événements  $A$  et  $B$  de probabilité non nulle sont *indépendants* si  $P_A(B) = P(B)$ .

Réciproquement,  $A$  et  $B$  sont *indépendants* si  $P_B(A) = P(A)$ .

**Intuition** Certains événements sont “intuitivement indépendants” comme “j’arrive à l’heure au lycée” et “la prochaine personne que je croise est un homme”. Il n’y aucune *influence* de mon trajet sur la probabilité de rencontrer des hommes ou des femmes.

Par contre, d’autres ont “intuitivement” une influence l’un sur l’autre comme “il neige aujourd’hui” et “j’arrive à l’heure au lycée”. S’il neige, le bus (ou mon train) risque plus souvent d’être en retard.

**Exemple : l’urne** En reprenant l’exemple précédent, on a  $P(P) = \frac{7}{18}$  et  $P_R(P) = \frac{1}{6}$ .

$\frac{1}{6} \neq \frac{7}{18}$ , les événements “Tirer une boule rouge” et “Tirer une boule non marquée” ne sont pas indépendants.

Il y a une influence de l’apparition de la *couleur* sur l’apparition d’une boule *marquée ou non*.

**Exemple : les cartes** On considère un jeu de 32 cartes.<sup>1</sup> On tire une carte au hasard.

On note  $A$  l’événement : “Tirer un as” et  $P$  l’événement : “Tirer un pique”.

Ces événements sont-ils indépendants ?

- $P(A) = \frac{4}{32} = \frac{1}{8}$
- $P_P(A) = \frac{P(A \cap P)}{P(P)} = \frac{\frac{1}{32}}{\frac{8}{32}} = \frac{1}{8}$

Ces événements sont indépendants.

Il n’y a pas d’influence de la *couleur* sur le fait d’avoir ou non un as.

**Exemple : les cartes, mais je triche** Imaginons maintenant que je triche et laisse l’As de carreau dans la boîte. . .

Posons-nous la même question :  $A$  et  $P$  sont-ils indépendants ?

- $P(A) = \frac{3}{31}$
- $P_P(A) = \frac{P(A \cap P)}{P(P)} = \frac{\frac{1}{31}}{\frac{8}{31}} = \frac{1}{8}$

$\frac{3}{31} \neq \frac{1}{8}$  donc les événements  $A$  et  $P$  ne sont pas indépendants.

### Indépendance $\neq$ incompatible

- indépendant = pas d’influence :  $P(A \cap B) = P(A) \times P(B)$
- incompatible = l’intersection est impossible :  $P(A \cap B) = 0$

Par exemple, les événements “j’arrive à l’heure” et “mon réveil n’a pas sonné” sont *incompatibles*.

<sup>1</sup>Un jeu de 32 cartes comporte 4 couleurs (pique, coeur, carreau, trefle) qui comportent chacune 8 cartes : 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi, As.

## 5. Utiliser l'indépendance

**Exemple** Une chaîne d'assemblage produit des pièces qui peuvent avoir un défaut  $A$  ou un défaut  $B$ .

On prélève une pièce au hasard à l'issue de la production.

On note  $A$  : "Avoir un défaut A" et  $B$  : "Avoir un défaut B".

**On suppose que les événements  $A$  et  $B$  sont indépendants.**

On a mesuré que la probabilité du défaut  $A$  est  $\frac{1}{1000}$  et celle du défaut  $B$  est  $\frac{1}{2000}$ .

1. Quelle est la probabilité qu'une pièce présente les deux défauts ?
2. Quelle est la probabilité qu'une pièce présente au moins un défaut.

Répondons :

1. On veut calculer  $P(A \cap B)$ .

$$P(A \cap B) = P(A) \times P(B) = P(A) \times P(B) \text{ car } A \text{ et } B \text{ sont indépendants.}$$

$$P(A \cap B) = 0.001 \times 0.0005 = 0.000005.$$

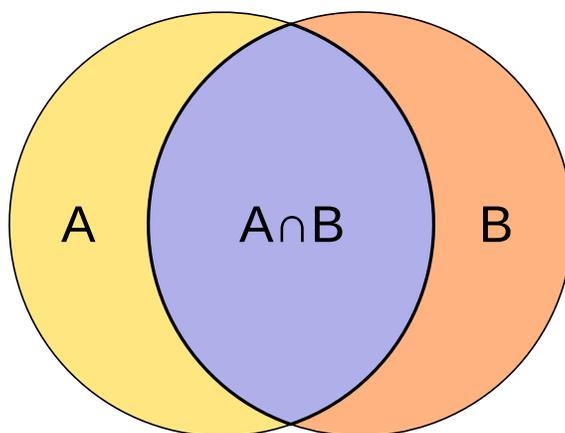


Figure 2: Intersection

2. On veut calculer  $P(A \cup B)$ . Utilisons  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

$$P(A \cup B) = 0.001 + 0.0005 - 0.000005 = 0.0014995$$

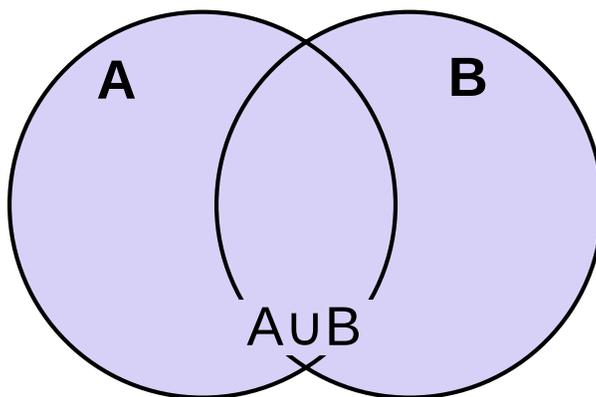


Figure 3: Réunion